

Практические вопросы использования различных сборочных систем в комплекте разработчика для ЗОСРВ «Нейтрино»

Алексей Васюнин

Руководитель отдела
Отдел автоматизации и верификации

Вступление

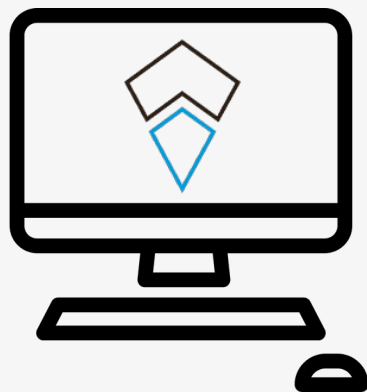


Комплект
разработчика

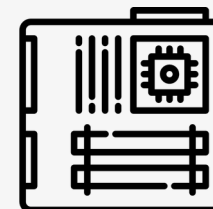
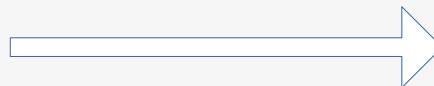


Включен в Единый
реестр российских
программ для ЭВМ

Комплект разработчика (КР) для Нейтрино содержит инструментальные средства, необходимые для проведения разработки, отладки и тестирования прикладного и системного программного обеспечения, функционирующего в ОС Нейтрино.

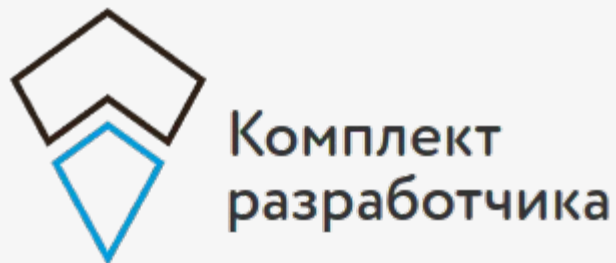


Инструментальная
система

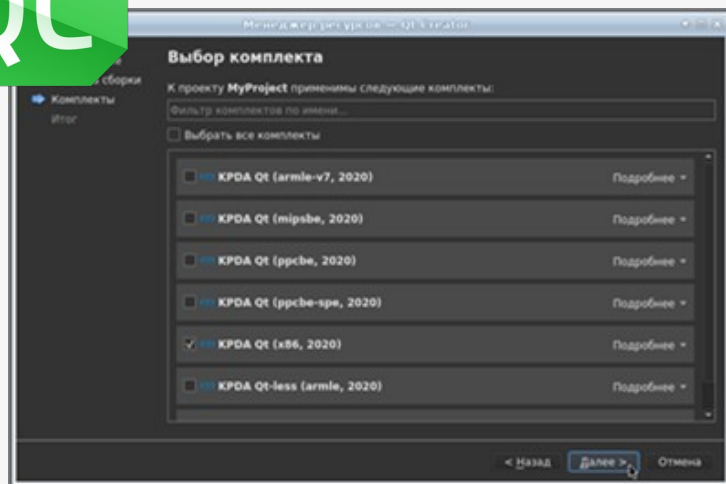


Целевая система

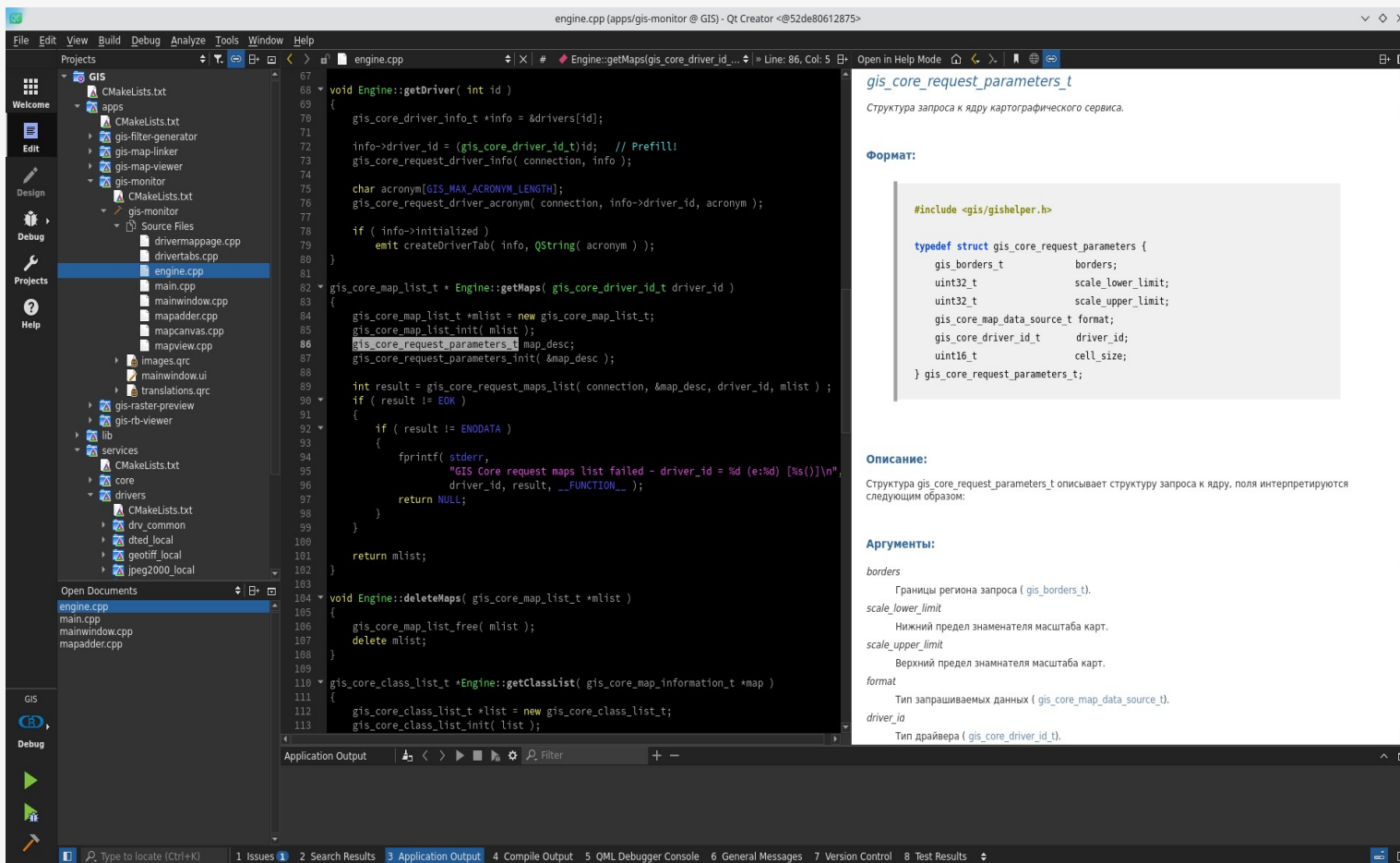
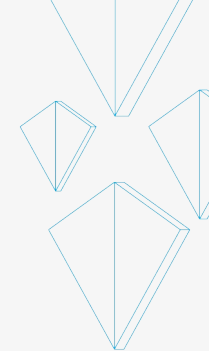
Работа в Qt Creator



- ◆ Интеграция с тулчейнами в составе КР
- ◆ Сборка и развёртывание на ВМ “в один клик”
- ◆ Работа с отладчиком в том же окне
- ◆ Интегрированная справочная система
- ◆ Подсветка синтаксиса
- ◆ Навигация по коду



Интегрированная справочная система

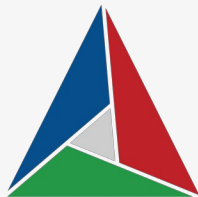


- ◆ Аналогична сайту help.kpda.ru
- ◆ Навести, нажать F1
- ◆ Не надо переключаться между окнами IDE и браузера
- ◆ Можно написать свою справку

Доступные сборочные системы

Сборочные системы

- ◆ Рекурсивная сборочная система (GNU Make)
- ◆ CMake
- ◆ GNU Autotools
- ◆ qmake
- ◆ Meson

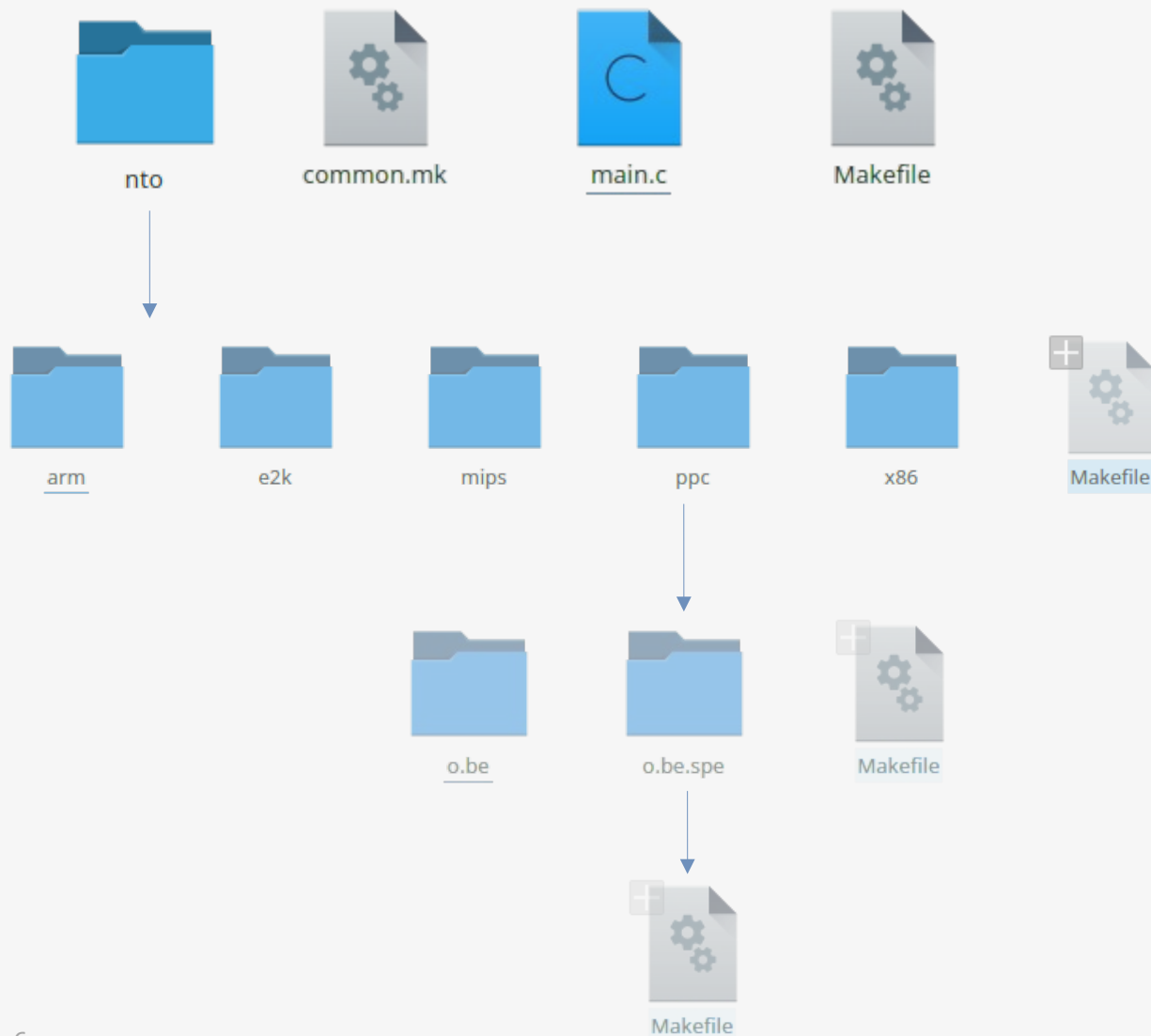


Платформы

- ◆ x86
- ◆ ARMv5, ARMv7, ARMv8
- ◆ PowerPC (BE, BE-SPE)
- ◆ MIPS (LE, BE)
- ◆ Эльбрус



Рекурсивная сборочная система



`make install`

`CPULIST=x86 make install`

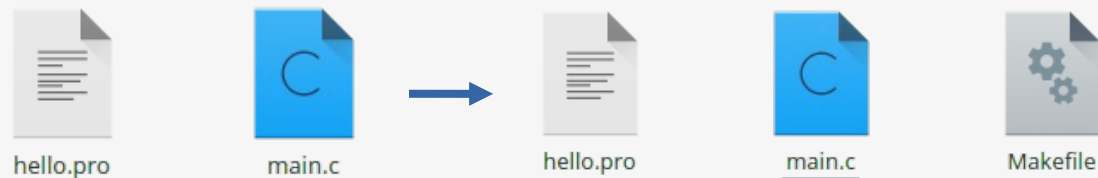
```
ifndef QCONFIG
    QCONFIG=qconfig.mk
endif
include $(QCONFIG)

NAME=hello
USEFILE=
INSTALL_ROOT_nto=$(PROJECT_ROOT)/install

include $(MKFILES_ROOT)/qmacros.mk
include $(MKFILES_ROOT)/qtargets.mk
```

+ .mk файл для сторонней системы

qmake



```
TEMPLATE = app
TARGET = hello
SOURCES += main.c
```

```
helloworld.path = $$_PRO_FILE_PWD_/install
helloworld.files = hello
INSTALLS += helloworld
```

`$KPDA_HOST/usr/bin/qmake/qmake-x86`

`make install`

```
ifndef QCONFIG
    QCONFIG=qconfig.mk
endif
include $(QCONFIG)

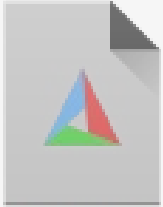
NAME=hello
USEFILE=
INSTALL_ROOT_nto=$(PROJECT_ROOT)/install

include $(MKFILES_ROOT)/qmake.mk
include $(MKFILES_ROOT)/qtargets.mk
```

Для рекурсивной сборочной системы:

`include $(MKFILES_ROOT)/qmake.mk`

CMake



CMakeLists.txt



main.c

```
1 cmake_minimum_required( VERSION 3.23 FATAL_ERROR )
2
3 project( HelloWorld LANGUAGES C )
4
5 add_executable( HelloWorld main.c )
6
7 install( TARGETS HelloWorld DESTINATION bin )
```

```
cmake --toolchain=$KPDA_HOST/mk/cmake/toolchain-nto-x86.cmake .
cmake --build .
cmake --install . --prefix /path/to/install
```

```
ifndef QCONFIG
    QCONFIG=qconfig.mk
endif
include $(QCONFIG)

NAME=hello
USEFILE=
INSTALL_ROOT_nto=$(PROJECT_ROOT)/install

include $(MKFILES_ROOT)/cmake.mk
include $(MKFILES_ROOT)/qtargets.mk
```

Для рекурсивной сборочной системы:

include \$(MKFILES_ROOT)/cmake.mk

Meson



main.c



meson.build

```
project( 'hello', 'c' )  
  
executable( 'hello', 'main.c', install:true )
```

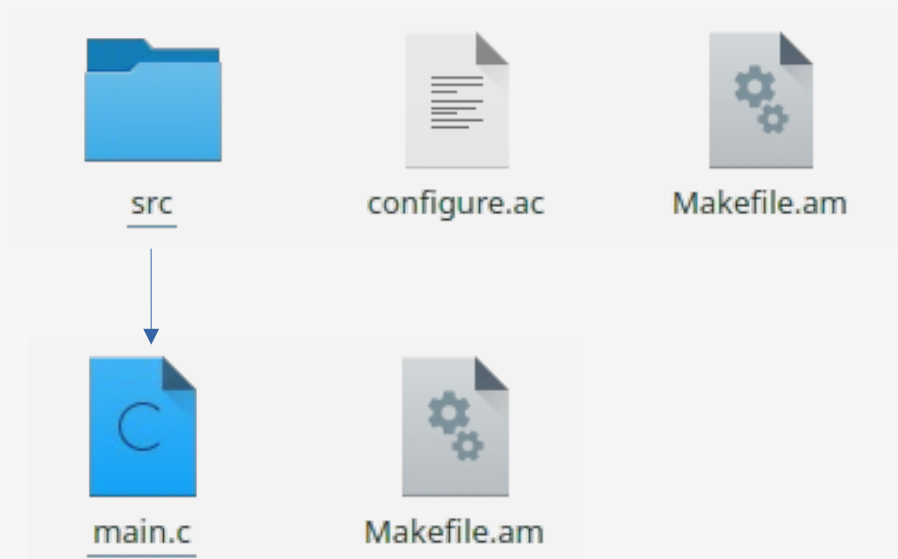
```
meson setup --cross_file=$KPDA_HOST/mk/meson/toolchain-nto-common.meson  
           --cross_file=$KPDA_HOST/mk/meson/toolchain-nto-x86.meson builddir  
meson compile -C builddir  
meson install -C builddir
```

```
ifndef QCONFIG  
    QCONFIG=qconfig.mk  
endif  
include $(QCONFIG)  
  
NAME=hello  
USEFILE=  
INSTALL_ROOT_nto=$(PROJECT_ROOT)/install  
  
include $(MKFILES_ROOT)/meson.mk  
include $(MKFILES_ROOT)/qtargets.mk
```

Для рекурсивной сборочной системы:

include \$(MKFILES_ROOT)/meson.mk

Autotools



ИЛИ

`autoreconf --install`

`aclocal`

`autoconf`

`automake --add-missing`

ЗАТЕМ

`./configure; make && make install`

```
ifndef QCONFIG
    QCONFIG=qconfig.mk
endif
include $(QCONFIG)

NAME=hello
USEFILE=
INSTALL_ROOT_nto=$(PROJECT_ROOT)/install

include $(MKFILES_ROOT)/autotools.mk
include $(MKFILES_ROOT)/qtargets.mk
```

Для рекурсивной сборочной системы:

`include $(MKFILES_ROOT)/autotools.mk`

`make && make install` – без вызова `configure`

Сборка open source проектов

Возможность портирования в ОС Нейтрино интересных Вас open source решений.



- ◆ __KPDA__
- ◆ __KPDANTO__
- ◆ __KPDVERSION__
- ◆ __BIGENDIAN__
- ◆ <sys/platform.h>

Смена сборочной системы проекта



- ◆ Автоматизация процессов
- ◆ Использование IDE
- ◆ Удобство синтаксиса
- ◆ Кросс-платформенность
- ◆ Единая система сборки для всего проекта



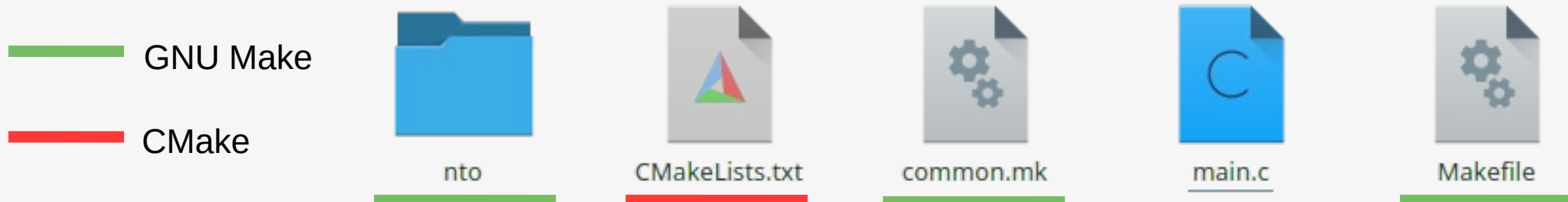
ПК ЦКИ

Приватный код
собственной
разработки

Публичный код
собственной
разработки

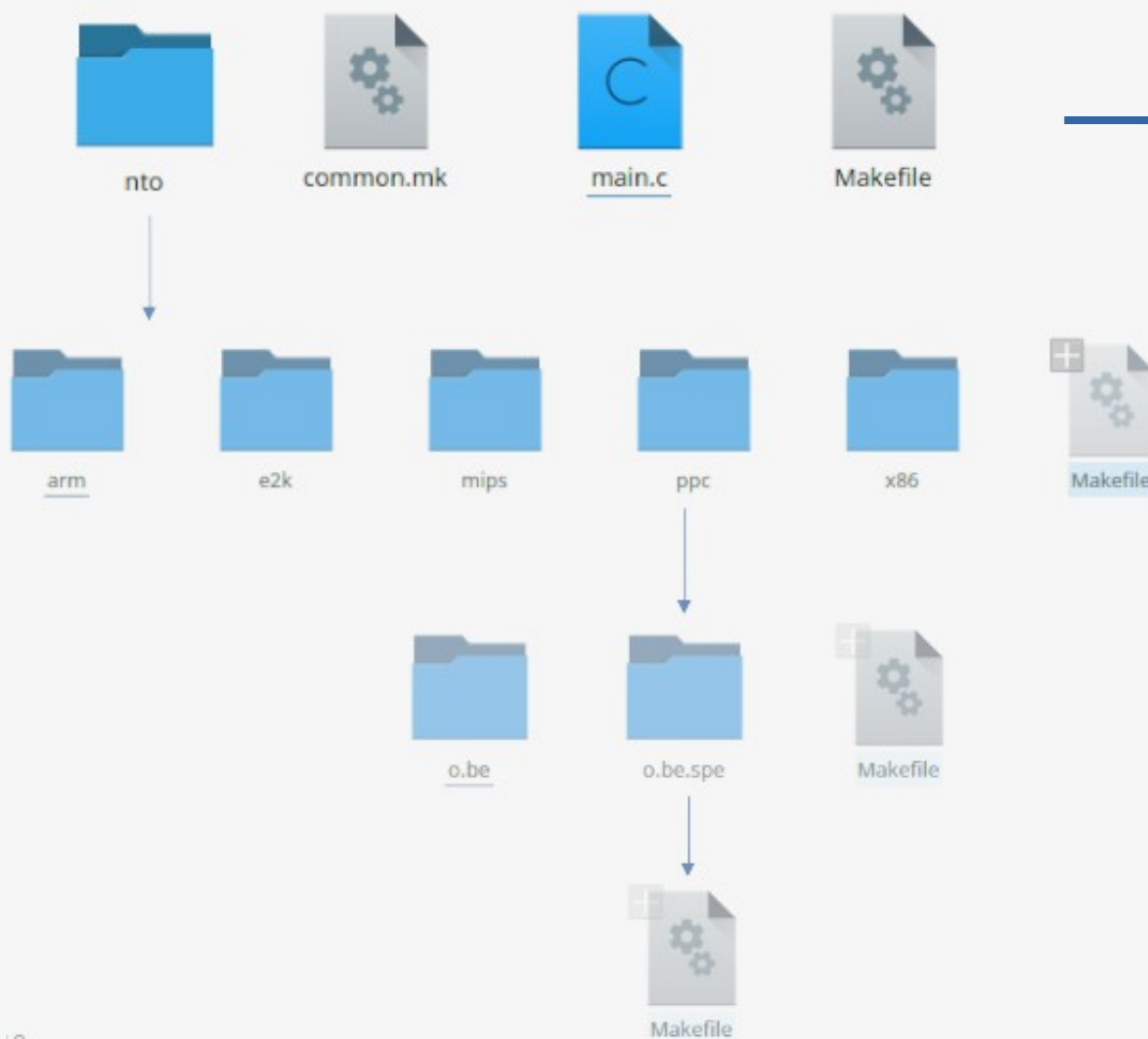
Open-Source
библиотеки

Смена сборочной системы проекта



- ◆ **Время на переход на другую систему сборки не ограничено**
- ◆ **Возможность вернуться к стабильной сборке при помощи прошлой сборочной системы**
- ◆ **Необходимость поддержки обеих сборочных систем на время переходного периода**

Сокращение количества файлов



- Для сборки под шесть архитектур для только одного компонента было удалено:
 - 12 каталогов
 - 22 файла

Для всего проекта удалено несколько сотен файлов.

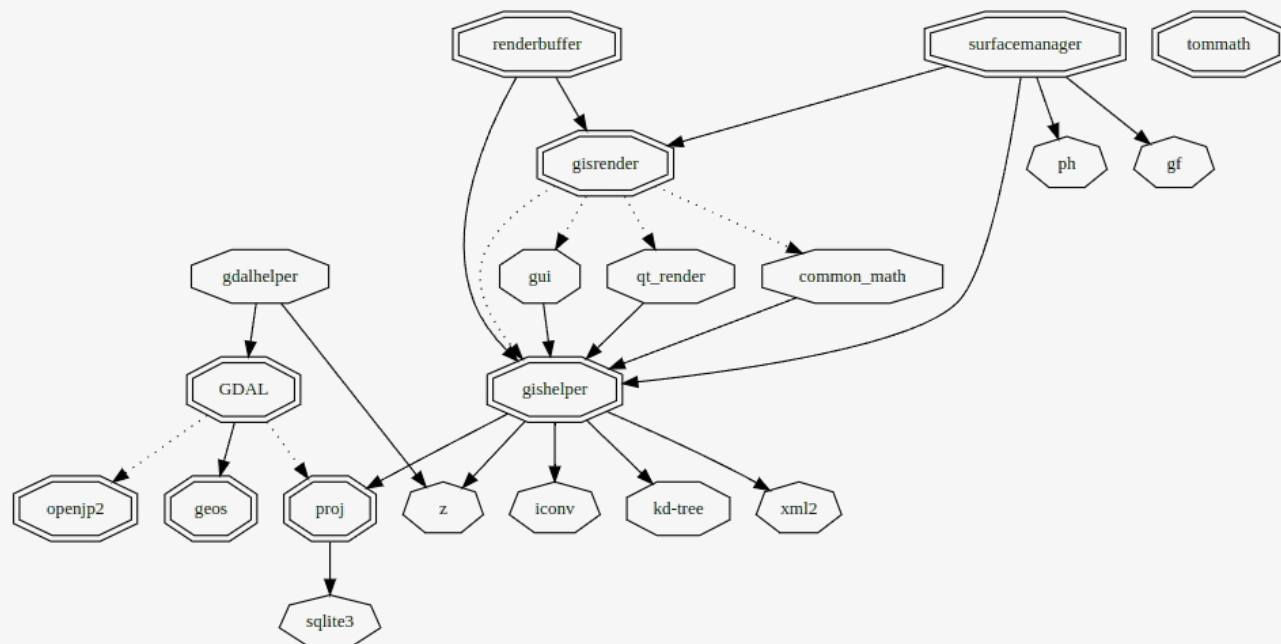
Наглядность сборки

```
[ 98%] Built target gis-map-linker
[ 98%] Automatic MOC and UIC for target gis-map-viewer
[ 98%] Built target gis-map-viewer_autogen
[ 98%] Building CXX object utils/gis-buffer-renderer/CMakeFiles/gis-buffer-renderer.dir/renderer.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-rb-viewer/CMakeFiles/gis-rb-viewer.dir/main.cpp.o
[ 98%] Generating qrc_translations.cpp
[ 98%] Generating qrc_images.cpp
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/gis-map-viewer_autogen/mocs_compilation.cpp.o
[ 98%] Linking CXX executable gis-monitor
[ 98%] Built target gis-monitor
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/distanceometer.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-rb-viewer/CMakeFiles/gis-rb-viewer.dir/rbwidget.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/heightscale.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/layerwindow.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/main.cpp.o
[ 98%] Linking CXX executable gis-buffer-renderer
[ 98%] Built target gis-buffer-renderer
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/mainwindow.cpp.o
[ 98%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/mapstylelayerwindow.cpp.o
[ 98%] Linking CXX executable gis-rb-viewer
[ 98%] Built target gis-rb-viewer
[100%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/mapwidget.cpp.o
[100%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/objectinfo.cpp.o
[100%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/objectsearch.cpp.o
[100%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/userdialog.cpp.o
[100%] Building CXX object apps/gis-map-viewer/CMakeFiles/gis-map-viewer.dir/viewparameters.cpp.o
```

```
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_databuffer.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gishelper.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_math.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_mdp.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_objects.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_path.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_raw.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_time.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_types.h
Installing: /home/.../opt/gis/include/gis/gis_config.h
```

- ◆ Лог для конкретной архитектуры
- ◆ Оценка времени сборки
- ◆ Без излишней информации

Построение графа зависимостей



- ◆ Анализ зависимостей модулей проекта
- ◆ Результат в виде графа в формате DOT
- ◆ Визуализация графа через утилиту dot или любой онлайн-визуализатор (удобно для внесения правок)

```
cmake --graphviz=graph.dot .
```

```
dot -Tsvg graph.dot -o graph.svg
```


Высокоуровневый синтаксис

```
cmake_minimum_required( VERSION 3.23 FATAL_ERROR )

project( hello LANGUAGES CXX )

set( CMAKE_AUTOMOC ON ) # Обработка мета-объектным компилятором (moc)
set( CMAKE_AUTOUIC ON ) # Обработка файлов интерфейса (.ui)
set( CMAKE_AUTORCC ON ) # Обработка файлов ресурсов (.qrc)

add_executable( hello hello.c )

find_package( Qt5
              COMPONENTS
              Core
              REQUIRED ) # Находим установленные библиотеки Qt

target_link_libraries( hello
                      Qt5::Core ) # И линкуем их к приложению

install( TARGETS hello DESTINATION bin )
```

- ◆ Лаконичность языковых конструкций
- ◆ Меньше требований к синтаксису
- ◆ Легче в освоении для новых сотрудников
- ◆ Знаком многим новым сотрудникам

```
cmake_minimum_required( VERSION 3.23 FATAL_ERROR )

project( hello LANGUAGES C )

add_executable( hello hello.c )

install( TARGETS hello DESTINATION bin )
```

Пример: линковка статической библиотеки

Задача: Прилинковать статическую библиотеку `my_static_lib` к приложению `my_app`.



```
EXTRA_LIBVPATH += $(PROJECT_ROOT)/../my_static_lib/$(OS)/$(CPU)/a.shared$(subst so,, $(COMPOUND_VARIANT))
```

```
LIBS += my_static_lib
```



```
target_link_libraries( my_app my_static_lib )
```

Автоматическое разрешение всех зависимостей.

Пример: линковка файла в библиотеку

Задача: Из множества .csv-файлов сформировать объектный файл и прилинковать его к библиотеке.

Читать файл при загруженной библиотеке можно при помощи макросов `_binary_*_start[]` и `_binary_*_end[]`



```
RESOURCES:=*.csv
EXTRA_OBJS=$(addsuffix .o,$(RESOURCES))
%.csv.o:
    cp $(subst .o,, $(PROJECT_ROOT)/palettes/$@) .
    $(LDPREFIX) -nostdlib -Wl,-r -Wl,-b -Wl,binary -o palettes.csv.o $(subst .o,, $@)
    rm $(subst .o,, $@)
```



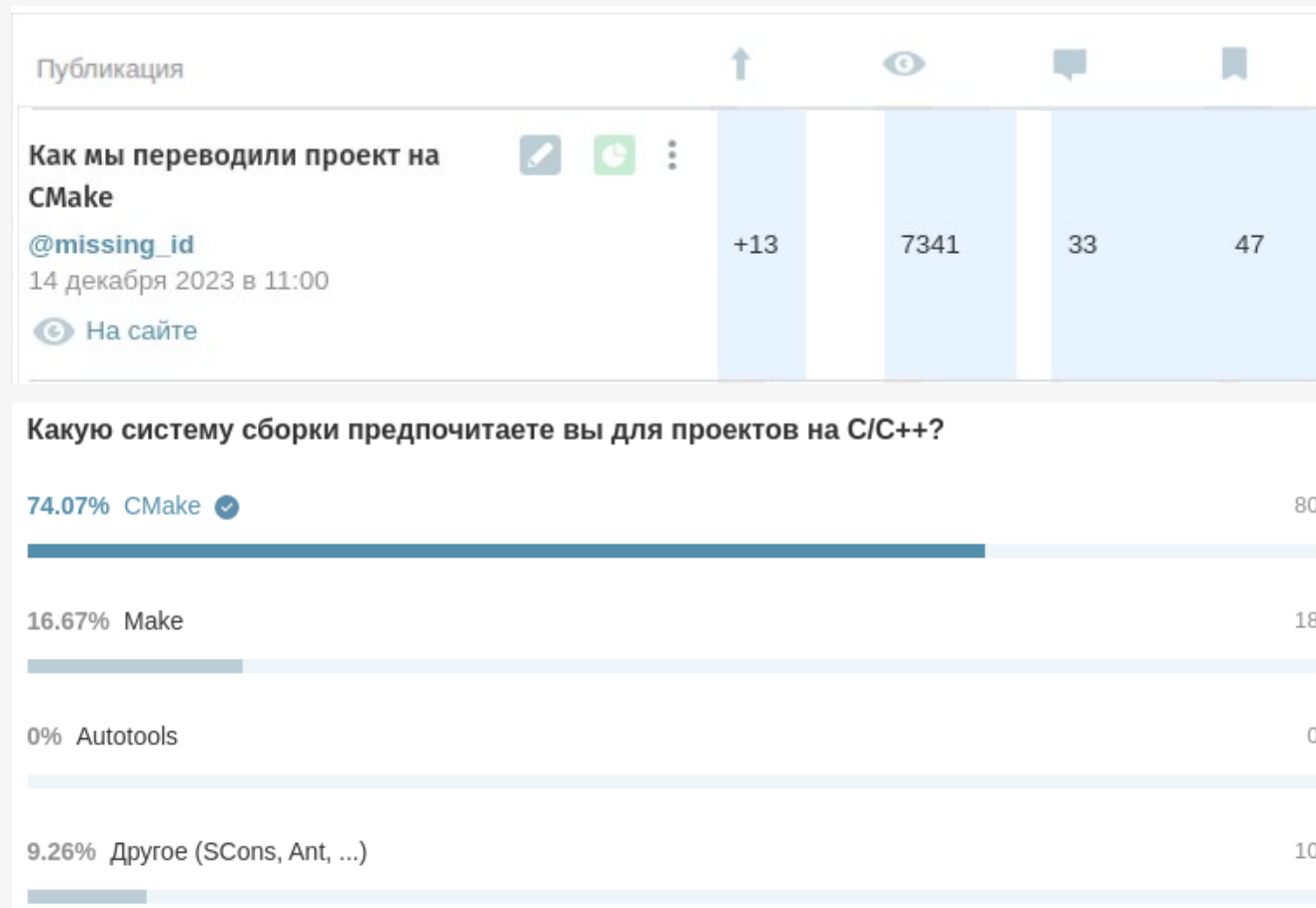
```
add_custom_command( OUTPUT      ${DSTPATH}/palettes.csv.o
                     WORKING_DIRECTORY  ${SRCPATH}/palettes
                     COMMAND      ${LINKER} -nostdlib -r -b binary -o palettes.csv.o *.csv
                     COMMAND      ${CMAKE_COMMAND} -E copy palettes.csv.o ${DSTPATH}/palettes.csv.o
                     COMMAND      ${CMAKE_COMMAND} -E rm palettes.csv.o )

add_custom_target( linking_extra_object_files
                  DEPENDS
                    ${CMAKE_BINARY_DIR}/lib/gishelper/palettes.csv.o )

add_dependencies( gishelper linking_extra_object_files )
```

Статья на Хабре

https://habr.com/ru/companies/swd_es/articles/773116



Спасибо за внимание!

Алексей Васюнин

Руководитель отдела
Отдел автоматизации и верификации

ул. Кузнецовская, д. 19,
г. Санкт-Петербург
+7 (812) 346-89-56
www.kpda.ru
support@kpda.ru