

Разработка модулей подсистемы управления общими блоками микропроцессора (platform-control)

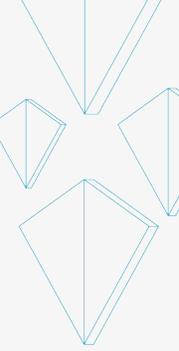
Данила Петров

Инженер-программист

Отдел операционных систем

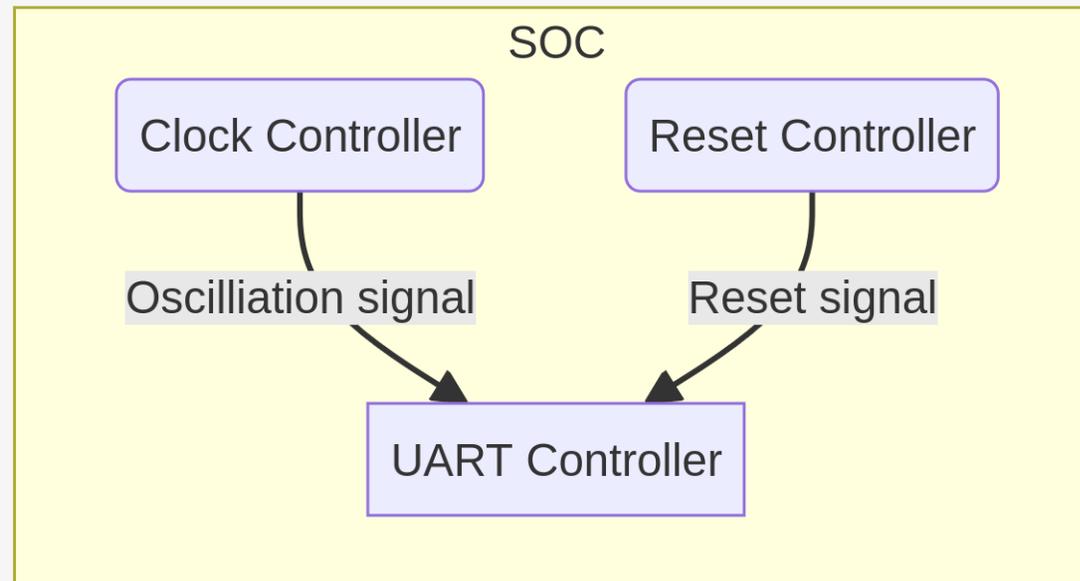
Повестка дня

- ◆ Общие блоки микропроцессоров (SoC)
- ◆ Проблема HAL и общих ресурсов
- ◆ Подсистема platform-control
- ◆ Разработка загружаемых драйверов devp-*
- ◆ Применение на актуальных платформах



Общие блоки микропроцессоров (SoC)

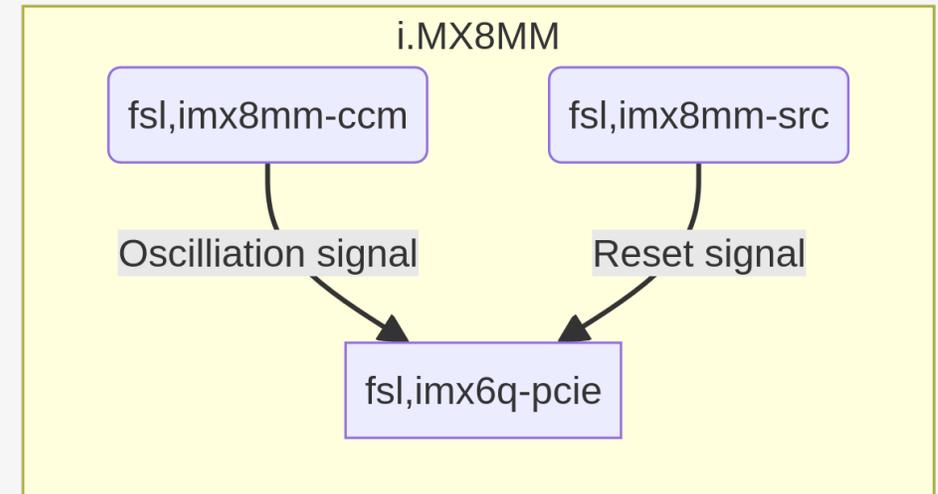
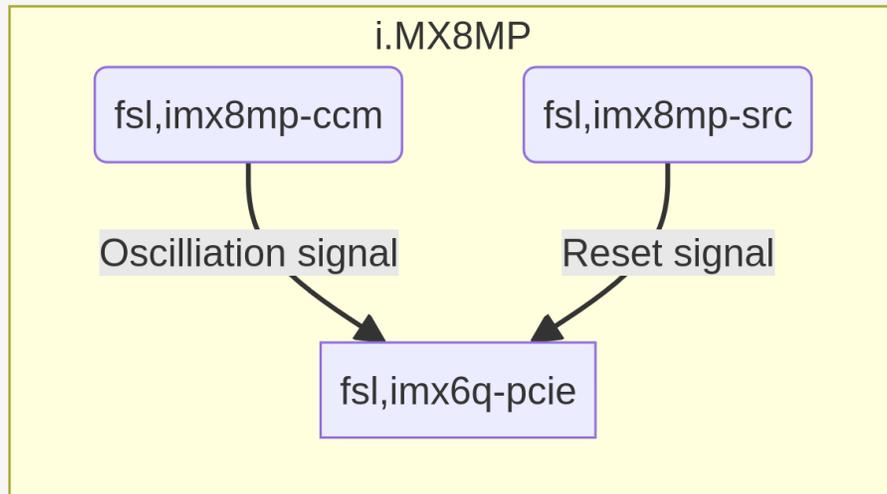
- ◆ Ряд IP-блоков разделяют ресурсы другим IP-блокам
 - ◇ Clock Controller — разделяет сигналы системного тактирования
 - ◇ Reset Controller — разделяет сигналы сброса
 - ◇ Контроллеры интерфейсов (UART, I2C, SPI ...) - зависимые блоки



Проблема HAL и общих ресурсов

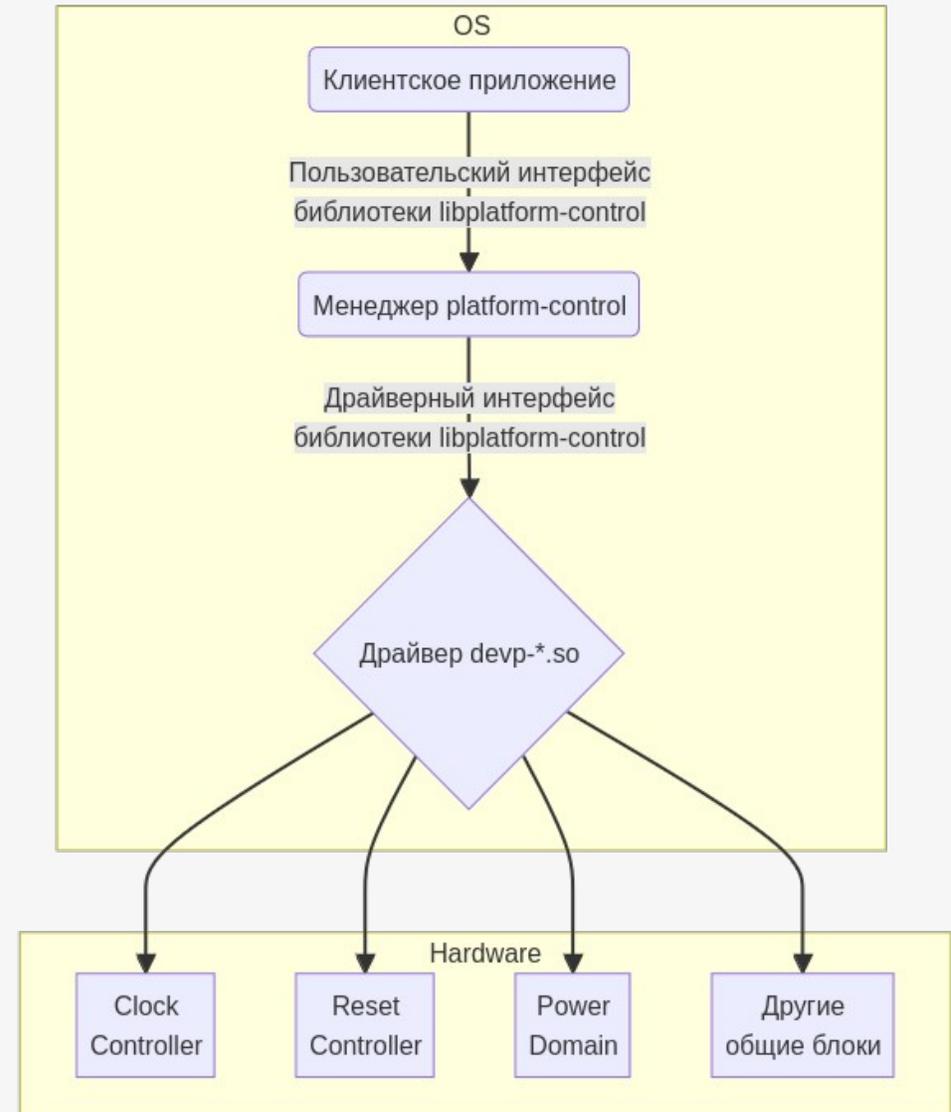


- ◆ Типовые контроллеры интерфейсов используются в разных SoC
- ◆ Общесистемные IP-блоки для каждого семейства SoC – специфичны
- ◆ Интерфейс не типизирован – запрашивается HAL (Hardware Abstraction Library)
- ◆ Одновременное обращение к ресурсам (регистрам) общих блоков со стороны клиентского приложения приводит к неопределенному состоянию



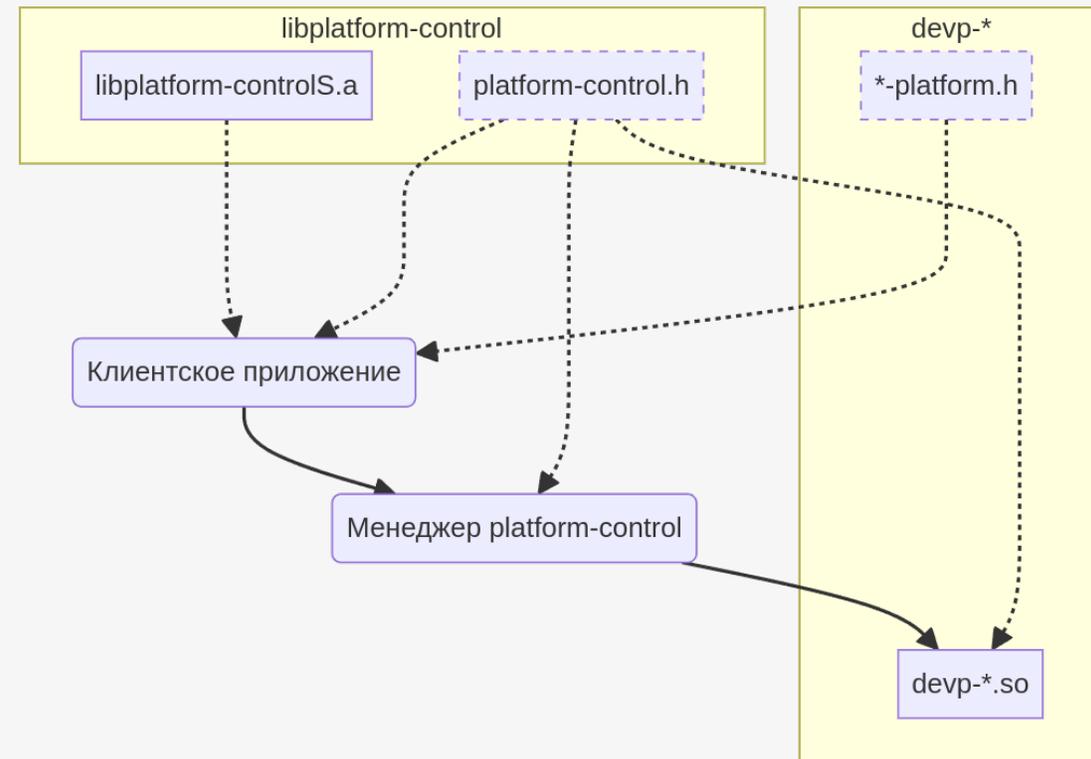
Подсистема platform-control: Архитектура

Имя компонента	Описание
Библиотека libplatform-control	Содержит в себе прикладные интерфейсы подсистемы, типы данных и макроопределения
Менеджер ресурсов platform-control	Менеджер, обрабатывающий запросы клиентских приложений и управляющий загружаемым драйвером
Драйверный интерфейс	Внутренний драйверный интерфейс динамически подгружаемых драйверов
Драйвер devp-*.so	Загружаемые драйвера, специфичные для конкретной платформы (SoC)



Подсистема platform-control: Компоненты

Имя компонента	Описание
libplatform-control(S).a	Скомпилированный архив библиотеки подсистемы, содержащий в себе реализацию клиентского API
platform-control.h	Заголовочный файл библиотеки, содержащий базовые макросы и объявления для работы с библиотекой подсистемы
devp-*.so	Скомпилированный платформозависимый драйвер, содержит низкоуровневую реализацию работы с регистрами управляемых аппаратных блоков, пресущую конкретную платформу (SoC)
*-platform.h	Заголовочный файл, содержащий платформозависимые псевдоопределения управляемых аппаратных блоков



Подсистема platform-control: Пользовательское API

platform-control.h

```
int plat_ctrl_close(int fd);
int plat_ctrl_open(void);
int plat_ctrl_getdrvinfo(int fd, plat_ctrl_drvinfo_t *drvinfo);
int plat_ctrl_pd_attach(int fd, int id);
int plat_ctrl_pd_deattach(int fd, int id);
int plat_ctrl_reset_assert(int fd, int id);
int plat_ctrl_reset_deassert(int fd, int id);
int plat_ctrl_clk_enable(int fd, int id);
int plat_ctrl_clk_disable(int fd, int id);
int plat_ctrl_clk_set_rate(int fd, int id, uint32_t rate);
int plat_ctrl_pll_set_rate(int fd, int id, uint32_t rate);
int plat_ctrl_clk_set_parent(int fd, int id, uint32_t parent);
uint32_t plat_ctrl_clk_get_rate(int fd, int id);
uint32_t plat_ctrl_pll_get_rate(int fd, int id);
```

- ◆ Реализация вызовов определена в подключаемой статической библиотеке подсистемы **libplatform-control.a**
- ◆ Необходимость в использовании только со стороны клиентского приложения

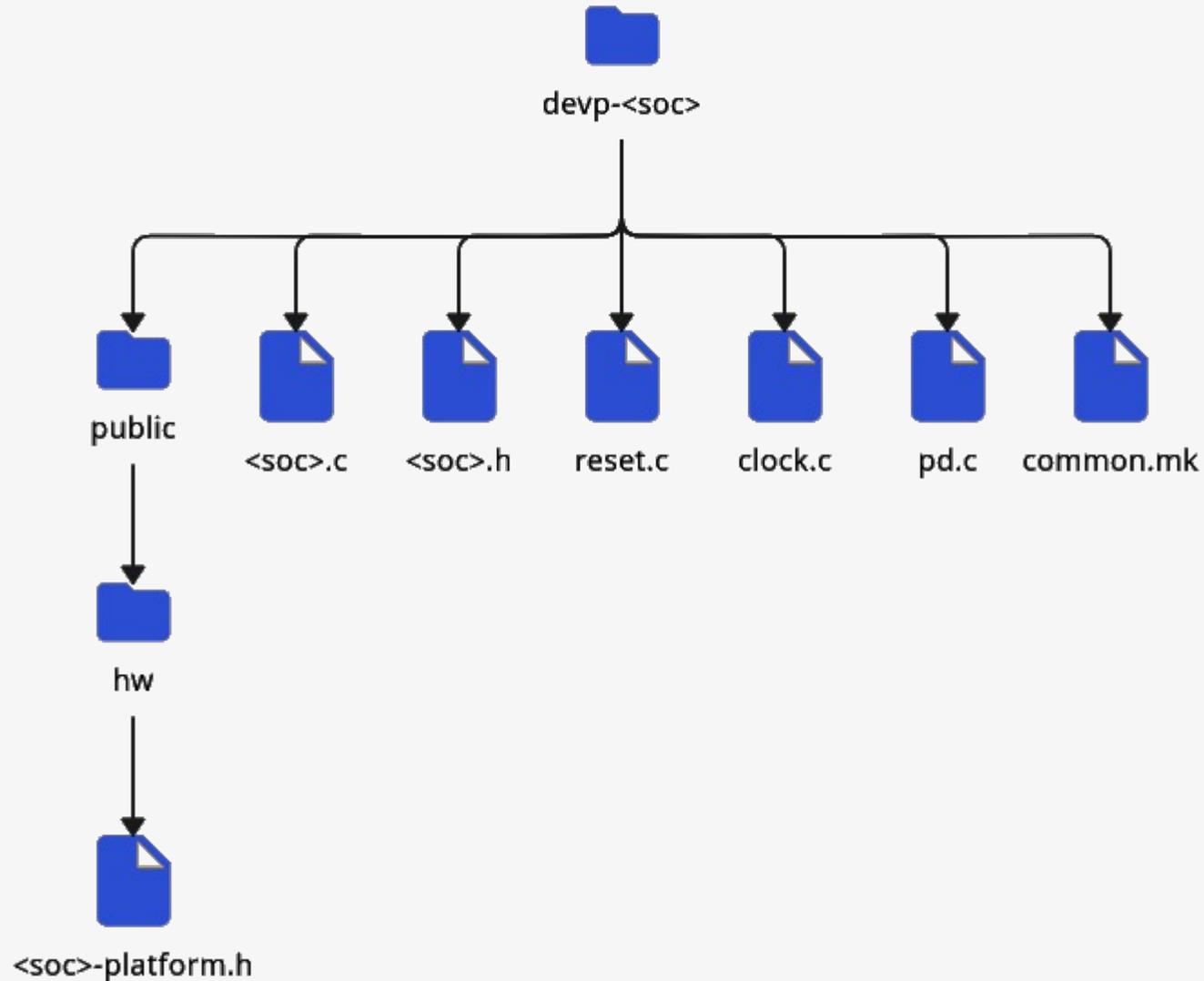
Подсистема platform-control: Драйверное API

platform-control.h

```
typedef struct {  
    size_t size;  
    void* (*init)(void *hdl, char *options);  
    void (*fini)(void *hdl);  
    int (*drvinfo)(void *hdl, plat_ctrl_drvinfo_t *info);  
    int (*set_pd)(void *hdl, plat_ctrl_pd_cfg_t *cfg);  
    int (*set_reset)(void *hdl, plat_ctrl_reset_cfg_t *cfg);  
    int (*set_clk)(void *hdl, plat_ctrl_clk_cfg_t *cfg);  
    int (*get_clk)(void *hdl, plat_ctrl_clk_cfg_t *cfg);  
} plat_ctrl_funcs_t;
```

- ◆ Поля структуры представлены в виде **callback-функций**
- ◆ Структура **plat_ctrl_funcs_t** определяет драйверный интерфейс
- ◆ Реализация вызовов поределена в драйвере **devp-*.so**

Разработка загружаемых драйверов devp-^{*}: Дерево исходников



- ◆ Разбиение функционала управления на отдельные единицы трансляции сугубо опционально
- ◆ Линковка статической библиотеки подсистемы `libplatform-control.a` для сборки **не требуется**

Разработка загружаемых драйверов devp-^{*}: Драйверное API

soc.c

```
#include <hw/platform-control.h>

plat_ctrl_funcs_t plat_ctrl_drv_entry = {
    sizeof(plat_ctrl_funcs_t),
    soc_init,          /* init() */
    soc_fini,         /* fini() */
    NULL,             /* drvinfo() */
    NULL,             /* set_pd() */
    soc_set_reset,   /* set_reset() */
    NULL,             /* set_clk() */
    NULL              /* get_clk() */
};
```

- ◆ Определение структуры интерфейса драйвера с именем **plat_ctrl_drv_entry** — обязательно
- ◆ Для получения доступа к функциям драйверного API менеджер **platform-control** использует системную функцию **dlsym()**

Разработка загружаемых драйверов devp-^{*}: Инициализация

soc.c

```
void * soc_init(void *hdl, char *options)
{
    /* Выделение необходимых ресурсов */
    ...
    return (hdl);
}

void soc_fini(void *hdl)
{
    /* Освобождение выделенных в init() ресурсов */
    ...
    free(hdl);
}
```

- ◆ Функции **init()** и **fini()** вызываются автоматически, при запуске/завершении работы менеджера **platform-control**
- ◆ Вызов функции **init()** предусматривает выделение необходимых драйверу ресурсов (маппирование физических областей памяти управляемых контроллеров, с помощью функции **mmap_device_io()**)
- ◆ Вызов функции **fini()** предусматривает освобождение выделенных ранее в **init()** ресурсов (размаппирование областей памяти управляемых контроллеров, используя **munmap_device_io()**)

Разработка загружаемых драйверов devp-^{*}: Управление

platform-control.h

```
typedef struct {
    uint32_t id;
    uint32_t state;
#define PLAT_CTRL_RST_STATE_DISABLED (0 << 0)
#define PLAT_CTRL_RST_STATE_ENABLED (1 << 0)
} plat_ctrl_reset_cfg_t;
```

reset.c

```
int soc_set_reset(void *hdl, plat_ctrl_reset_cfg_t *cfg)
{
    /* Взаимодействие с регистрами Reset контроллера */
    ...
    in32()/out32();
}
```

- ◆ Функция **set_reset()** вызывается менеджером при обработке пользовательских вызовов **plat_ctrl_reset_assert()** / **plat_ctrl_reset_deassert()**
- ◆ Настройка регистров контроллера осуществляется на основе конфигурации, переданной с помощью структуры **plat_ctrl_reset_cfg_t**
- ◆ Структуры конфигураций управляемых блоков определяются внутри функций пользовательского интерфейса

Разработка загружаемых драйверов dev-^{*}: Клиент

common.mk

```
LIBS += platform-controlS
```

file.c

```
#include <hw/platform-control.h>
#include <hw/soc-platform.h>

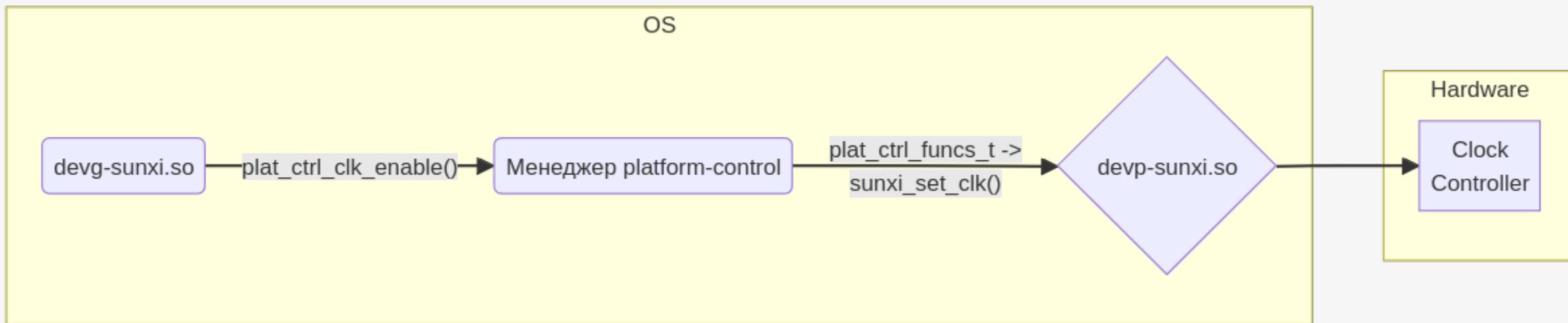
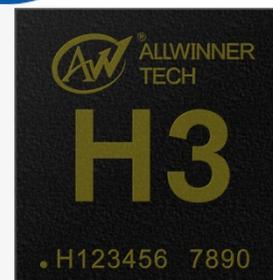
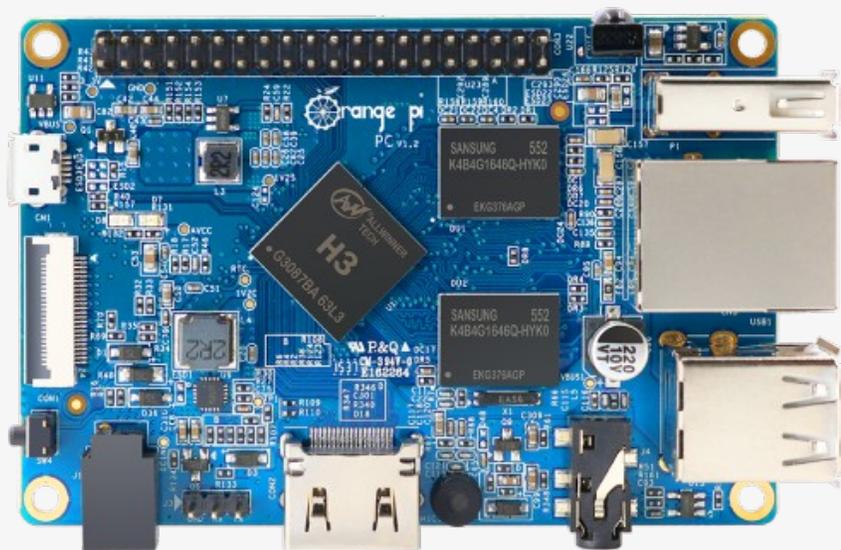
/* Регистрируем файловый дескриптор `/dev/platform` */
int fd = plat_ctrl_open();

/* Включаем сигнал сброса необходимой линии согласно параметру `id` */
if(plat_ctrl_reset_assert(fd, id) != EOK)
{
    /* Сигнализирование о некорректной работе вызова */
}

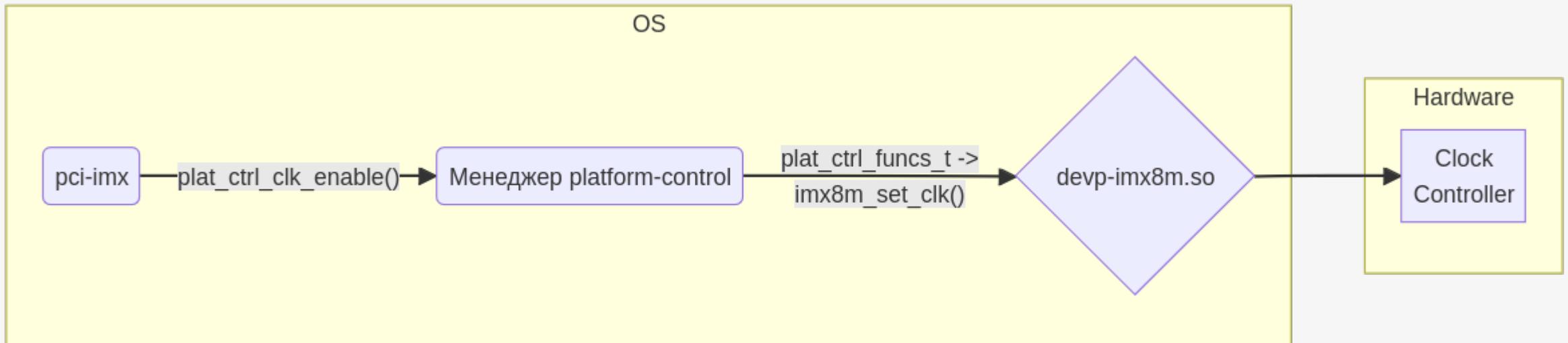
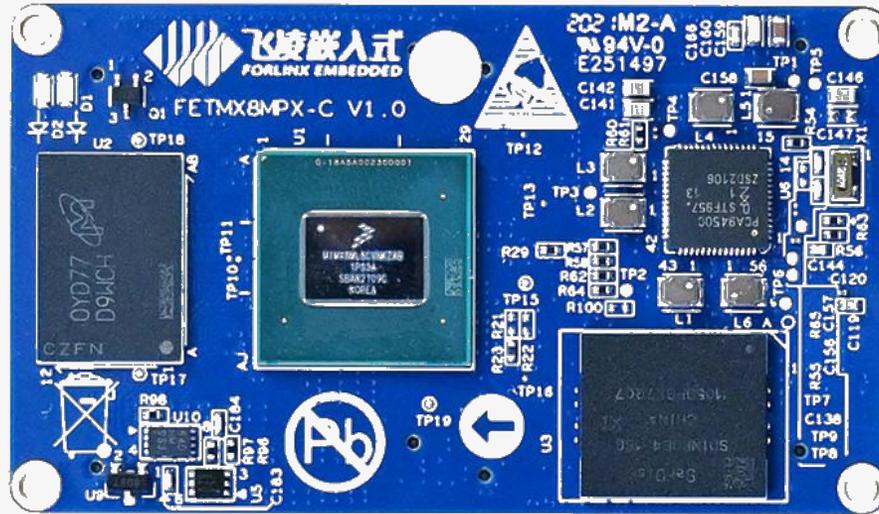
/* Закрываем файловый дескриптор */
plat_ctrl_close(fd);
```

- ◆ Для доступа к функциям пользовательского интерфейса линкуем библиотеку **libplatform-control.a**
- ◆ Подключаем необходимые заголовочные файлы с объявлениями структур, функций подсистемы и псевдоопределениями управляемых блоков
- ◆ Взаимодействие с подсистемой происходит через файловый дескриптор **/dev/platform**

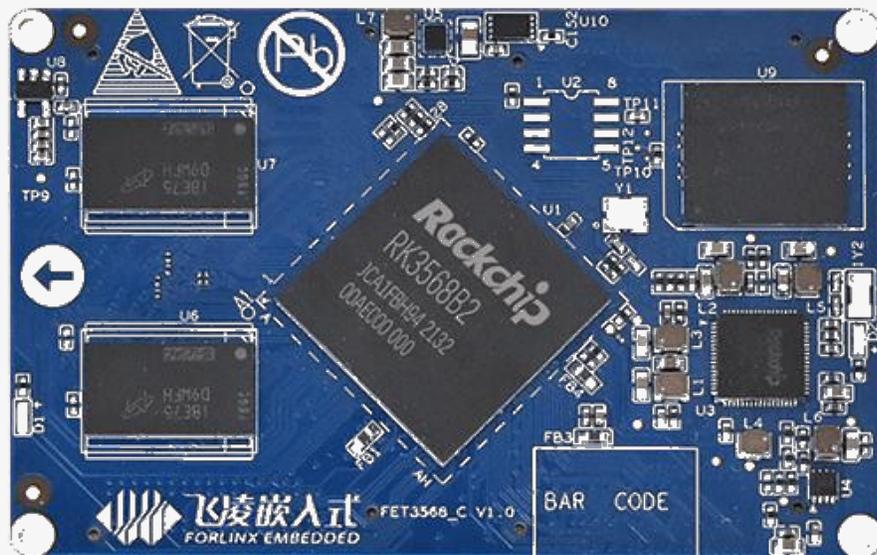
Применение на платформах: Allwinner H3



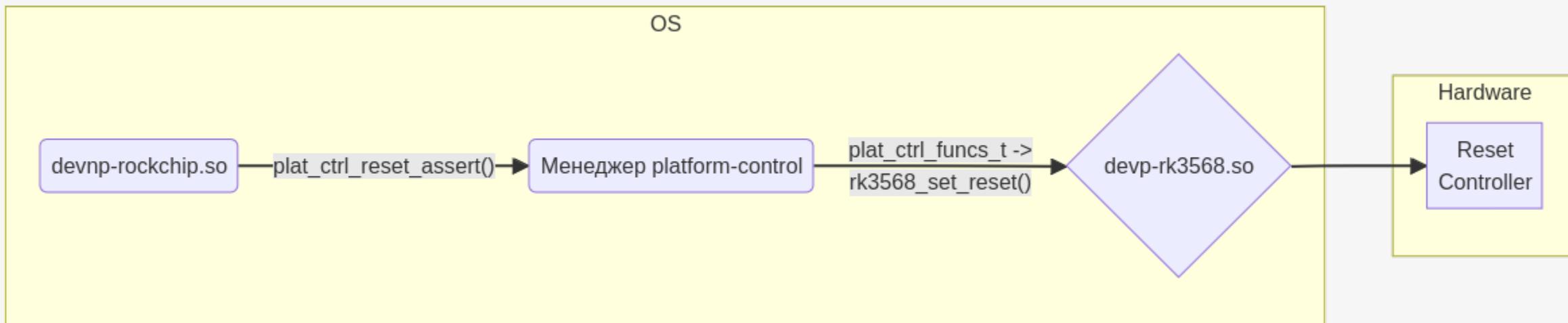
Применение на платформах: NXP i.MX8M



Применение на платформах: Rockchip RK3568



Rockchip



Материалы

- ◆ [Публичный BSP для OrangePi PC](#)
- ◆ [Исходный код драйвера devp-sunxi](#)

Ознакомительная
статья на Хабр<e>





Спасибо за внимание!

Данила Петров

Инженер-программист

Отдел операционных систем

ул. Кузнецовская, д. 19,

г. Санкт-Петербург

+7 (812) 346-89-56

www.kpda.ru

support@kpda.ru